

Program konferencji naukowej

„Gry wideo jako forma komunikacji społecznej”

Instytut Dziennikarstwa i Informacji

27 października 2015 r.

10:00	Otwarcie konferencji i przywitanie gości	dr hab. prof. UJK Jolanta Chwastyk-Kowalczyk Dyrektor Instytutu Dziennikarstwa i Informacji UJK w Kielcach
-------	---	--

10:15	Rozpoczęcie obrad	
-------	--------------------------	--

10:15	Gry komputerowe na podstawie filmów - próba analizy zjawiska	mgr Przemysław Cizek UJK w Kielcach
10:40	Day After War - o procesie tworzenia gry okiem autorów	Firma Ecrosio
11:10	Wirtualny haczyk na graczy. O marketingu gier w internecie	mgr Katarzyna Kubas UJK w Kielcach
11:30	Ewolucja przedstawiania gier w filmach na przestrzeni lat	mgr Kamila Kamińska UJK w Kielcach
11:50	E- sport – zagrożenie czy szansa dla tradycyjnych form uprawiania sportu?	mgr Mariusz Ryś UJK w Kielcach

12:05	Przerwa kawowa	
-------	-----------------------	--

12:35	Wznowienie obrad	
-------	-------------------------	--

12:35	Filmy fabularne na podstawie gier komputerowych	mgr Paweł Bazak
12:55	Popularyzacja historii na przykładzie gier komputerowych	mgr Hubert Kielczewski UJK w Kielcach
13:15	Gry komputerowe i dziennikarstwo "growe" w gazetach i tygodnikach polskich w 2014 r.	mgr Mateusz Zapała UJK w Kielcach
13:30	Symulacja życia człowieka i jego zachowania w "The Sims".	mgr Ewelina Brzyszc UJK w Kielcach

13:45	Debata Społeczny i medialny obraz graczy oraz gier	
-------	--	--

14:05	Retrogranie w Polsce - z czym to się je?	Przemysław Wrona Fundacja Dawne Komputery i Gry
-------	--	--

14:30	Zamknięcie konferencji	
-------	-------------------------------	--

