



Biuletyn Polonistyczny

12.08.2019

Data wydarzenia: 16.11.2019 - 17.11.2019

Kulturotwórcza funkcja gier. Gry i granie jako rozrywka, nauka i sztuka

Typ wydarzenia: Konferencja

Miejscowość: Poznań

Już po raz piętnasty odbędzie się kolejna międzynarodowa konferencja naukowa z cyklu „Kulturotwórcza funkcja gier”. Wydarzenie organizują Polskie Towarzystwo Badania Gier oraz Instytut Lingwistyki Stosowanej (Pracownia Badań Ludologicznych) UAM w Poznaniu.

Proponowane zakresy zagadnień, których dotyczyć będą referaty i dyskusje, to:

- aspekty prawne związane z grami;
- siatka pojęciowa dotycząca gier/grania i badania gier;
- e-sport i e-sportowcy;
- teoria gier implementowana w grach;
- gry poważne, edukacyjne, symulacyjne;
- gry w perspektywie socjologicznej, psychologicznej, inżynierskiej, językowej;
- ekonomiczne aspekty gier;
- gry w zastosowaniach medycznych;
- gamifikacja jednostek lekcyjnych;
- gry – instytucjonalizacja;
- gra jako nośnik, akcelerator, medium kultury współczesnej;
- przemysł „growy” i *gamedev*;
- literatura i periodyki dotyczące gier;
- kultura wysoka i popularna wobec gier.

„Różnorodność zaproponowanej tematyki odzwierciedla wieloaspektowość zjawisk związanych z grami, liczne możliwe do obrania perspektywy badawcze oraz ewoluowanie formy, treści i roli gier w życiu codziennym człowieka. Do udziału w konferencji i wyrażania opinii serdecznie zapraszamy medioznawców, glottodydaktyków, językoznawców, literaturoznawców, historyków, filozofów, antropologów, teoretyków i badaczy kultury, socjologów, psychologów i psychiatrów, pedagogów, informatyków, ekonomistów, prawników, oraz przedstawicieli nauk tu niewymienionych – w tym nauk ścisłych. Zapraszamy też twórców gier, dziennikarzy, e-sportowców i graczy”. (Organizatorzy)

Honorowy patronat nad konferencją objęli JM Rektor UAM prof. UAM dr. hab. Andrzej Lesicki, Dziekan Wydziału Neofilologii UAM prof. UAM dr. hab. Aldona Sopata oraz Prezydent Miasta Poznania Jacek Jaśkowiak.

Kontakt: gry@konferencja.org.

Data zgłaszania prelegentów: 30.09.2019

Linki:

- <http://www.gry.konferencja.org/>

Słowa kluczowe: gra, interdyscyplinarność, Kulturotwórcza funkcja gier, kultura