



Biuletyn Polonistyczny

20.12.2016

Data wydarzenia: 02.03.2017 g.09:00 - 03.03.2017 g.16:00

Ogólnopolska Konferencja Naukowa "Horyzonty Gier Wideo"

Typ wydarzenia: Konferencja

Organizatorzy: Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie

Grupy docelowe: Studenci, Doktoranci, Samodzielni Pracownicy Naukowi,
Nauczyciele, Doktorzy

Celem zjazdu jest otwarcie nowego forum interdyscyplinarnej dyskusji na temat gier wideo widzianych z perspektywy naukowej. Proponujemy poddanie profesjonalnej analizie rozmaitych aspektów omawianego zjawiska. Spróbujemy przyrzeć się między innymi miejscu gier w szeroko rozumianej kulturze, ich roli w edukacji, konstrukcji samych gier, jak również ich językowi, strukturze fabularnej, narracji oraz stronie artystycznej. Drugim założeniem organizatorów jest próba wyłonienia na podstawie wspólnej dyskusji podstawowych założeń metodologicznych perspektywy naukowej, która potraktowałaby całościowy temat gier wideo jako swój obszar badawczy.

Jesteśmy świadkami procesu, w którym gry wideo przestają być klasyfikowane jako jeden z wielu równorzędnych elementów kultury popularnej, a zaczynają być postrzegane jako teksty kultury, czasem nawet dzieła sztuki. Klasyczny Homo Ludens znacząco ewoluował, lecz nie zawsze towarzyszył temu analogiczny proces rozwoju naukowego oglądu. Uchwycenie tych zjawisk w ramach dyskursu naukowego wymaga wspólnego wysiłku badaczy reprezentujących różne perspektywy i dyscypliny, by trafnie zinterpretować wpływ złożonego fenomenu gier wideo na kształtowanie rzeczywistości społecznej, ekonomicznej i kulturowej. Stworzenie adekwatnej metodologii naukowej możliwe jest jedynie w sprzężeniu zwrotnym z szeroko rozumianymi twórcami gier, którzy mogą znaleźć zastosowanie wyników tych badań i analiz dla swojej branży.

W ramach obrad zapraszamy do dyskusji w następujących blokach tematycznych:

- gry wideo w przestrzeni kulturowej,
- rynek gier i jego perspektywy ekonomiczne,
- opowieści i narracje w grach wideo,
- gryfikacja edukacji, nowe możliwości, perspektywy i zagrożenia,

- groznawstwo jako obszar badawczy oraz dydaktyczny, kierunki edukacyjne związane z grami.

Konferencja odbędzie się **2-3 marca 2017 r. w Centrum Kultury Śląskiej** w Nakle Śląskim przy ul. Parkowej 1. Zapraszamy do przygotowywania **20 minutowych** wystąpień oraz ich rozszerzonych wersji w formie artykułów do publikacji pokonferencyjnej.

Zgłoszenia tematów wraz z abstraktami (maks. 150 słów) oraz ewentualne pytania prosimy przesyłać na adres: **horyzonty.gier@gmail.com** do **15 stycznia 2017r.**

Przewidujemy publikację nadesłanych tekstów, które przejdą pozytywnie proces recenzyjny w dedykowanym naszej konferencji numerze czasopisma Irydion lub zbiorczej monografii. Termin nadsyłania tekstów **31 maja 2017 r.** Szczegółowe informacje dot. publikacji zostaną przekazane w komunikatach redakcyjnych.

Koszt udziału w konferencji to **250 PLN**. Obejmuje on zarówno koszty publikacji, jak i nocleg (2-3 marca) oraz wyżywienie w trakcie trwania konferencji na miejscu w Bursie w Nakle Śląskim. Istnieje również możliwość nocowania w trzygwiazdkowym hotelu Aslan w Tarnowskich Górach (4 km od miejsca obrad), w takim wypadku opłata wynosi **400 PLN** (organizatorzy zapewniają transport pomiędzy miejscem obrad a hotelem).

Komitet Naukowy:

Dr hab. Piotr Zawojski, prof. UŚ,

Dr hab. Adam Regiewicz prof. AJD,

Dr Edyta Sadowska

Komitet Organizacyjny:

Dr Mateusz Dąsal (przewodniczący komitetu organizacyjnego),

Mgr Łukasz Sasuła (sekretarz konferencji),

Mgr Justyna Migoń-Sasuła

Data zgłaszania uczestników: 15.01.2017 22:00

Do pobrania:

- Horyzonty_Gier_Wideo.pdf
- Formularz_Horyzonty_Gier_2017.doc

Słowa kluczowe: narracje w grach video, fantastyka, gry video, gry wideo